Handhabungshinweise

Formstabile Kontaktlinsen



Formstabile Kontaktlinsen aufsetzen:

- 1. Hände reinigen: Hände mit Seife waschen und trocknen.
- 2. Kontaktlinse vorbereiten: Die Kontaktlinse aus dem Behälter nehmen und mit Kochsalzlösung abspülen, um Rückstände zu entfernen. Die Kontaktlinse auf den Zeigefinger Ihrer führenden Hand legen.
- 3. Linse aufsetzen: Mit dem Mittelfinger derselben Hand das Unterlid des ersten Auges herunterziehen und mit der anderen Hand das Oberlid dieses Auges mit den Wimpern heraufziehen. Im Spiegel anschauen und die Kontaktlinse aufs Auge führen.
- **4. Wiederholen:** Wiederholen Sie Schritt 2 und 3 bei Ihrem anderen Auge.

TIPPS

- » Halten Sie den Kopf über einem Tisch. (=verringerte Verlustgefahr)
- » Morgens und abends eine halbe Stunde Kontaktlinsenpause.
- » Vorm aufsetzen der Kontaktlinse einen Tropfen Befeuchtungstropfen z.B.: HyloComod in die Kontaktlinse. (= verbessertes Tragegefühl)
- » Wenn die Augen brennen, kratzen, jucken oder ein Trockenheitsgefühl auftritt - Befeuchtungstropfen, z.B.: HyloComod erhöhen den Tragekomfort

Formstabile Kontaktlinsen absetzen:

- 1. Hände reinigen: Hände mit Seife waschen und trocknen.
- **2. Vorbereitung zum Absetzen**: Mit der nicht führenden Hand das Unterlid hinunterziehen und in den Spiegel sehen.
- **3. Linse entfernen:** Mit dem Kontaktlinsen-Sauger die Kontaktlinse ansaugen und abziehen.
- **4. Reinigen und aufbewahren:** Linsen mit mit speziellem Reiniger reinigen (3-Finger- Methode/ca. 20 Sekunden), abspülen und in den Behälter mit frischer Kontaktlinsenaufbewahrungslösung einlegen.

TIPPS

» Nach dem Herausnehmen der Kontaktlinsen mit Befeuchtungstropfen z.B. HyloComod die Augen beruhigen.

Videoanleitung zum Aufsetzen und Absetzen:





Bei Fragen oder auftretenden Problemen wenden Sie sich bitte an uns. Ihre Augen liegen uns am Herzen!

MedicoLens GmbH

Gruppenpraxis Dr. Zimmermann Wienerstraße 28 2500 Baden E-Mail: medicolensoptic@gmail.com

Öffnungszeiten:

Montag – Freitag 07:30 – 12:30 Uhr 13:30 – 18:30 Uhr

